

## 運動会のご案内

新緑の候、保護者の皆様におかれましては益々ご清祥のこととお慶び申し上げます。新学期が始まって一ヶ月半が過ぎ、子ども達の生活にも落ち着きが見られるようになってきました。

さて、運動会が間近に迫ってまいりました。運動会は、日頃の体育学習の成果を発表し、保護者・地域の皆様とふれ合うよい機会です。

子どもたちにとって楽しく有意義な運動会になりますようにご協力よろしくお願いします。

**★日 時** 平成30年5月26日(土) 午前8時55分より 児童入場開始  
児童登校：4年生以下 通常通り  
5,6年生のみ7時50分 (前日準備ができない時7時30分)

	5月26日(土)	5月27日(日)	5月28日(月)	5月29日(火)
A	☀ 運動会実施	休み	代休	平常授業
B	☀雨 運動会途中で中止	休み	代休	☀ 運動会 (残りを実施) (給食有り)
C	☂ 運動会延期 (休)	☀ 運動会実施	代休	平常授業
D	☂ 運動会延期 (休)	☂ 運動会延期 A5授業弁当	代休	☀ 運動会 (給食有り)

※5月26日(土)が雨天等により延期になる時は、午前6時に判断し、地区連絡網で連絡します。最後の方まで速やかに電話連絡が回りますように、ご協力をお願いします。なお、成瀬小ホームページ及び登録されている方にはメールでも連絡します。

※5月27日(日)以降も運動会が実施されない場合、地区連絡網・メール等で連絡します。

※5月29日(火)以降に運動会が実施される時は、給食がありますので弁当は必要ありません。

※運動会の途中で光化学スモッグ注意報が発令されますと運動会を中断又は中止し、校舎内に子どもたちを避難させなければなりません。その際には、ご理解とご協力をお願いします。

※運動会当日は体育着で登校します。しかし体育着には個人名が入っているので、防犯のため、体育着の上には一枚上着等を着て登校するようご協力をお願いします。

運動会を楽しく気持ちよく盛り上げていくために次の点にご留意ください。記載のない事項につきましても、皆様でご協力して楽しく気持ちのよい運動会にする観点でお願いします。

- ①徒歩か自転車でおでかけください。駐輪場は、農協成瀬支所（バス停の西側、下段のみ）です。（直売所、事務所裏には駐輪しないでください。）
- ②特別の事情のため車で来校される方は、5月21日（月）までに担任にお申し出ください。駐車許可願いを申請していただいた後、お子さんを通して許可証をお渡します。許可証のない車は駐車できませんのでご了承ください。
- ③指定場所以外は、シートが敷けません。（指定場所は裏面をご覧ください。）体育館や中庭等を開放しますので、ご利用ください。なお、体育館ご利用の際には、はき物を入れる袋をご持参ください。また、体育館にはガムテープ、クラフトテープ等を使い、シートを固定することは絶対しないでください。シートを敷く時は、校庭内の人通りに支障のないようお願いします。前日や早朝からの席取りはご遠慮ください。
- ④忠魂碑の中には入らないようお願いします。忠魂碑は戦争で亡くなられた方々のご冥福を祈り建てられたものです。また、石碑等が倒れる可能性がありますのでご注意ください。
- ⑤写真ビデオ等は、入れかわり立ち見席でお願いします。なお、脚立の使用は危険ですご遠慮いただき、児童の入退場、競技、演技の妨げにならないようご協力ください。また、撮影した写真・ビデオ等は個人として楽しむことにとどめ、SNS等にアップすることはご遠慮ください。他の児童が写っているとトラブルの原因になります。
- ⑥トイレは、北棟1階（西トイレ、東トイレ）、プール、体育館のトイレをご利用ください。車いすの方は、プールの入り口から中に入り、左側に車いす用のトイレがあります。ご利用ください。
- ⑦授乳室は、プールの監視員室です。プール入口からお入りください。おむつの取り替えは、車いす用のトイレの中にベッドがあります。ご利用ください。
- ⑧喫煙場所を設けますのでご利用ください。指定場所以外は禁煙です。南門向かい側の駐車場入り口付近が喫煙場所となります。火の元には十分ご注意ください。なお、喫煙場所は15時で撤去します。
- ⑨レジャーテーブルやテントは他の方の観覧の妨げになりますので、中庭での使用に限させていただきます。
- ⑩校地内での飲酒はご遠慮ください。運動会は学習活動の場ですので、ご理解下さるようよろしくお願いします。
- ⑪昼食の時間は、ふれあいの機会としてご家族ご近所お誘い合わせのうえ、子どもたちと一緒にごゆっくりお過ごし頂きたいと思います。
- ⑫ペットの校庭への立ち入りは衛生上の観点から禁止します。
- ⑬ゴミの持ち帰りにご協力ください。



伊勢原市公式イメージキャラクター  
クルリン

